

バンテリンドーム ナゴヤ草野球利用規約

株式会社ナゴヤドーム

株式会社ナゴヤドーム（以下「当社」）が運営管理するバンテリンドーム ナゴヤ（以下「当施設」）では、草野球（硬式野球・軟式野球・ソフトボール・キックベース・その他、当社が許可したもの）をご利用いただくにあたり、下記のとおり規約を定めております。予めご了承ください。

1. 利用申し込み

- (1) お申し込み（1 次募集）は原則として、募集月の約 1 か月前に、当社ホームページの「抽選申し込みフォーム」にて受け付けます。受付期間は募集開始日の 10:00 から翌々日 9:59 までです。当選連絡は募集開始日の翌々日 10:00～17:00 までにメールにてご連絡いたします。メール受信日の翌々日 10:00 までに、利用料金の「振込名義」（カタカナ）をご記載のうえ、ご返信ください。当社がご返信メールを確認した時点で、仮予約成立となります。
1 次募集での電話応募は受け付けておりません。2 次募集がある場合は、お電話にて先着順で受け付けます。
- (2) 抽選申し込みは、1 団体（対戦相手含む）につき、1 回までの申し込み（第 3 希望まで）とさせていただきます。
「抽選申し込みフォーム」の第 1 希望から第 3 希望までの中に、同日同枠を含めることはできません。
団体名・代表者名義などを変えての申し込み（重複申し込み）、その他の不正行為が確認された場合は、利用をお受けいたしません。申し込み手続き中、および完了後でも、不正行為が確認できた場合は利用承認を取り消します。また、以後の申し込みをお断りする場合があります。ただし、2 次募集がある場合、1 次募集への応募履歴があっても、2 次募集への申し込みは可能です。（既に 1 次募集で予約済みの枠がある場合、その日程と同日はお受けできません）。
- (3) お申し込み代表者は成人の方に限ります。代表者の方には契約手続きをはじめ、当日のご利用終了まで当社との連絡窓口となっていただきます。代表者の方は、参加者に対し、本規約および利用にあたっての注意事項等を周知してください。代表者は特別の事情がない限り変更できません。また、利用終了後も参加者と連絡が取れるよう、事前に全員の連絡先を確認していただきます。
- (4) お申し込み後のキャンセルや日程変更はできません。
- (5) ご利用は 50 名まで（対戦相手・応援者・乳幼児含む）とさせていただきます。

2. 利用手続き

- (1) 仮予約成立後、当社から郵送する「草野球グラウンド利用申請書」と、当選メールに添付の「メンバーズリスト」に必要事項をご記入のうえ、当社に提出していただきます。
- (2) 当社が承諾し、かつ予約金の入金を確認した時点で、草野球利用の契約成立、および本規約に同意していただいたものといたします。ただし、本規約に違反したとき、または虚偽の申請がなされた場合は、利用承認を取り消します。
- (3) 予約したグラウンド利用権を第三者へ譲渡・転貸・転売することはできません。

3. 利用料金

- (1) 利用料金とは、利用する枠の基本料金です。（オプションサービスは別途料金がかかります）
- (2) 予約成立後、予約金（利用料金の 30%）と残金（利用料金の 70%）を当社指定の期日までにご入金していただきます。一括でのご入金も可能です。
- (3) 特別な事由もなく、入金期日まで振込みがない場合は、利用承認を取り消します。
- (4) 利用料金のお支払い後、お客様の都合によるキャンセルが発生した場合、事由の如何にかかわらず入金済みの利用料金は返還請求ができません。
- (5) 領収書の宛名は、代表者様の氏名、申し込み時の団体（会社・チーム）名、または利用料金の振込名義のみ可能です。また、再発行はいたしかねますので、大切に保管をお願いいたします。
- (6) 天変地異や、疫病などの不可抗力、および当社の都合により当施設のご利用をお断りした場合には、契約は効力を失います。当社は領収済みの利用料金の全額を返還いたします。ただし、お客様と協議のうえ、新たに利用予定日（振替日程）が定められた場合は、当社が利用料金を引き続きお預かりし、利用予約が成立したものとします。

4. 利用時間

- (1) ご利用時間は、利用する枠に設定された時間（2 時間 30 分）に限ります。利用時間とは、入館から退館するまでの時間を指します。
- (2) 2 枠以上の連続利用はできません。

5. ご利用にあたり

- (1) 草野球で利用できる施設・備品は、下記の通りです。指定されたエリア外への立ち入りはご遠慮ください。

- グラウンド
- ベンチ
- 控室 1 室
- 仮設スコアボード

ボールがスタンドに入った場合は係員が回収します。入場時に図面をお渡ししますので、落下位置を図示し、係員にお渡しください。終了時刻の約 30 分前に伺います。無断でスタンドへの立ち入りはご遠慮ください。

- (2) 利用終了後は、次の利用者のために、利用した場所を清掃し、ゴミは必ず持ち帰ってください。
- (3) 本規約のほか、当施設内の各所に設けられた、注意事項および係員の指示を守りご利用ください。

6. 事故・損害賠償

- (1) 当施設の利用中に発生した事故等については、当社の責任が明白な場合を除き、一切の責任を負いません。
- (2) スポーツ保険の加入をお勧めします。
- (3) 当施設を利用中、利用者が当施設の一部または全部を、汚損または毀損した場合、当社が被った損害につき、利用者に賠償していただきます。

7. 禁止事項

- (1) 草野球（硬式野球・軟式野球・ソフトボール・キックベース・その他、当社が許可したもの）以外の目的での利用、営利・営業目的の利用、興行目的利用、入場料金を徴収する利用、営利目的の撮影・収録などでの利用。
- (2) 指定場所以外での喫煙。
- (3) グラウンド内への飲食物の持ち込み。
 - 給水（お茶・スポーツドリンク含む）はベンチ内のみ可能です。水・お茶・スポーツドリンク以外や食事は控室をご利用ください。
- (4) グラウンド以外でのキャッチボール、素振り等の周囲へ危険、迷惑を及ぼすおそれのある行為。
- (5) 指定されたエリア外でのスパイクの使用。
 - 金属スパイク ：マウンド・バッターボックスのみ使用可能。
 - ポイントスパイク ：マウンド・バッターボックスを含むグラウンド内のみ使用可能。
- (6) 広告看板・フェンス・壁・人工芝・備品等、当施設の汚損または毀損のおそれのある行為。
- (7) 施設内の備品等の移動・移設。
- (8) 愛玩動物の施設内への持ち込み。
- (9) 指定されたエリア外への立ち入り。
- (10) ドローンの使用。（事前に当社の許可を得た場合は除く）
- (11) スタンドへの投げ込み・打ち込み等の行為。
- (12) 駐車場・入場口等で着替える行為。

8. SNS 利用に関する注意事項

・当施設の利用にあたり、下記の投稿はご遠慮ください。

- (1) 公序良俗に反する、もしくはそのおそれのあるもの。
- (2) 違法行為・犯罪的行為に結びつくもの、またはそのおそれのあるもの。
- (3) 迷惑を与え、不利益を生じさせるもの、もしくは損害を与えるもの、またはそのおそれがあると当社が判断したもの。
- (4) 知的財産権（著作権・商標権）や肖像権等、プライバシーを侵害するもの。
- (5) 当施設の利用に際し、知りえた機密情報、非公開情報等。
- (6) その他、運営管理を妨げるもの、または当社のブランドイメージを損なう不適切な内容と、当社が判断したもの。

9. 貴重品等の管理

- (1) 貴重品は各個人の責任のもと、管理をお願いいたします。
- (2) 万が一、紛失や盗難が発生した場合、当社は一切責任を負いません。

10. 駐車場

- (1) 駐車場は、指定されたドーム敷地内駐車場をご利用ください。当日の駐車場所はご案内いたします。
- (2) 駐車料金は 3 時間 30 分（ご利用枠の前後 30 分）まで無料です。それ以外の時間は駐車できません。
- (3) 駐車場には限りがございますので、なるべく乗り合わせてのご来場をお願いいたします。また、満車時には入庫をお断りする場合がございますので、予めご了承ください。
- (4) バスでお越しの際は予約が必要です。事前にご連絡ください。

11. 利用中止

- (1) 第 7 項【禁止事項】、第 8 項【SNS 利用に関する注意事項】の 1 つにでも該当するおそれがある場合、または該当する場合、当施設のご利用を即時中止いたします。
- (2) 本規約に違反した場合、または当社が利用に不適切と判断したとき、利用当日に当社が何らかの注意、指導をしたにもかかわらず、それに従わないときには、当施設のご利用を即時中止いたします。

12. 反社会勢力の排除

利用者は、反社会的勢力、または反社会的勢力が関与している個人または団体等ではないことを表明し、かつ将来にわたっても該当しないことを確約します。上記事実が判明した場合には、利用を中止されても異議を申し立てません。また、これにより損害が生じた場合でも、利用者の責任とし、利用料金の返金はいたしません。

13. 個人情報の取り扱いについて

- (1) 草野球利用の申し込みを通じて、お客様からご提供いただきました個人情報を、草野球利用運営に関すること以外の目的で利用することはございません。
- (2) 法令等により開示を求められた場合は、お客様にお断りすることなく情報開示することがございます。